CURRICULUM VITAE

DATOS PERSONALES

Nombre: José Emanuel Salazar Pérez

Fecha de Nacimiento: 11 de octubre del 2001

Nacionalidad: guatemalteco

Edad: 17 años

Estado civil: Soltero

Dirección: 4av. Lote 770 colonia Kennedy zona 18

Teléfono: 5829—5295

Profesión: Perito en computación

Correo Electrónico: emanuel11102001@gmail.com

Estudios:

2008 – 2013 Educación Primaria:

Escuela Oficial Urbana Mixta N. 90 Las Colinas.

Diploma de sexto grado.

2014 – 2016 Educación Básica:

Instituto Por Cooperativa La Labor Vieja.

Diploma en Educación Básica.

2017 – 2019 Diversificado:

Colegio Técnico Laboral Kinal.

Estudios Especiales

2014 instituto por Cooperativa La Labor Vieja.

Diploma de Mecanografía Básica

Habilidades aprendidas

2017

* Configuración de Router Cisco (simuladamente no físicamente).
* Cursos de Word y Excel de nivel básico, medio e intensivo.
* Introducción de programación en Java y números binarios.

2018

* Introducción a lenguajes de programación orientada a objetos, uso de variables y sus tipos, aprender a programar, patrón de diseño Singleton, arquitecturas de diseño MVC y MVVM, binding, clases y componentes.
* SQL Server, manejo de tablas, triggers, ciclos, vistas, funciones y consultas.
* Vincular datos de Excel con Word.
* Conocimiento del lenguaje de Java realizando pequeñas programas y proyectos como una calculadora y conversión de números
* Implementación de la unión de SQL Serve y Java dando vida a un proyecto de venta de productos utilizando las herramientas Java FX un IDE en este caso NetBeans.
* Visual Basic .Net programas pequeños de lógica, dibujar en tiempo real y la creación de un pequeño juego de damas.
* Introducción de Angular, FireBase e implementación de estas dos tecnologías para realizar una aplicación para la empresa Plus TI. Implementación de la herramienta de Git Hub y SCRUM. Varios datos muy interesantes sobre la programación y cultura general, el trato empresarial y el desempeño laboral, uso de nuestra economía adecuadamente en nuestra vida.

2019

* Conocimiento de Node.js, Mongoose DB, realización de consultas en archivos JSON, uso de herramientas como PostMan y Robo3T, implementación de ciclos.
* Angular y sus componentes hacer maquetaciones y darles vida a través de su archivo de parte lógica “.ts”, uso de HTML, CSS y TypeScript.
* Creación de una aplicación para la empresa “Byte” un sistema de control de un colegio, con las tecnologías Node.js y Angular implementando SCRUM.
* Introducción a Ionic.